



BCU 3 estrellas Kayak de mar



Requisitos previos

Demostrar un mínimo de 3 salidas al mar de 3 horas de duración (8 millas) cada una.

Se requiere un nivel evidente de BCU 2 en la embarcación apropiada para quienes comienzan directamente el BCU 3; Se recomienda que el candidato tenga el BCU 2. La capacidad de nadar con confianza en el ambiente marino, equipado con ropa habitual para palear

Embarcación

Kayak de mar apropiado para la navegación en el mar, que permita al candidato llevar a cabo con seguridad y eficacia todos los requisitos de este programa. En caso de que el kayak lleve el timón se deshabilitará durante la evaluación. Es necesario que los kayaks estén equipados con elementos de flotabilidad (bolsas de ayuda a la flotabilidad, compartimentos estancos). Los candidatos deben completar todos los elementos de la evaluación en el mismo tipo de barco.

Equipo

Equipo personal requerido para un palista adecuado al kayak de mar y a las condiciones de la evaluación.

Evaluador

BCU 3 Star Sea Provider

Lugar de la evaluación

El lugar de celebración de la evaluación debe posibilitar las siguientes condiciones:

- Viento hasta Beaufort fuerza 3 incluido y estado de la mar Douglas 3
- Costas no están comprometidas con puntos de desembarco frecuentes
- Embarque y desembarque en surf con picos de 1 metro

La naturaleza del examen es una evaluación continua durante un día de navegación



NOTA: Info de la web del Pagaia Club de Caiac Cap de Creus – Cursos BCU



Plan de estudios técnicos

El candidato debe realizar las habilidades por ambos lados. La única excepción es para el esquimotaje donde una realización por un único lado es suficiente.

Parte A Habilidades personales

- A1 Levantar, llevar, embarcar y desembarcar
- A2 Palada hacia adelante eficiente
- A3 Palada hacia atrás
- A4 Mantener la dirección
- A5 Cambiar la Dirección
- A6 Desplazamiento lateral, en movimiento y estático
- A7 Apoyos, en movimiento y estático
- A8 Esquimotaje
- A9 Asegurar

Parte B Seguridad y rescate

- B1 Rescate en agua profunda
- B2 Remolcaje y uso del cabo de remolque
- B3 Rescate esquimal

Parte C Seguridad, liderazgo y habilidades de grupo

- C1 Gestión personal del riesgo
- C2 Ser conscientes de los demás
- C3 Palear en un grupo liderado

Parte D Teoría. Se realizará una serie de preguntas sobre:

- D1 Equipo
 - D2 Seguridad en el mar
 - D3 Meteo
 - D4 Hipotermia / Salud y primeros auxilios
 - D5 Acceso
 - D6 Medio ambiente
 - D7 Planificación
- Conocimiento básico de las tablas de mareas, efectos del viento con una marea normal, con viento contra marea, con vientos e alta mar
 - Comprensión de las mareas vivas y mareas muertas
 - Comprensión básica de los efectos de la topografía sobre el flujo de las mareas y los peligros relevantes tales como playas con desnivel, bancos de arena, etc..



- D8 Percepción de grupo
- D9 Conocimientos generales
- D10 Navegación
- Reconocimiento básico de las principales boyas
 - Capacidad para identificar la posición mediante el uso de la malla del mapa, mediante latitud y longitud.
 - Uso de la brújula para palear con un rumbo
 - Capacidad para calcular la distancia y el tiempo estimado de paleo
- D11 Conocimiento básico de las reglamentos sobre colisiones y señales de sonido .

